

- For 2-5 spillere
- Fra 8 år og opefter
- Spilletid 30-60 minutter

Alan R. Moon



TICKET TO RIDE®

EUROPE



Fra klipperne i Edinburgh til Konstantinopels solrige havn, fra Pamplonas støvede gader til en forblæst station i Berlin, Ticket to Ride Europe tager dig med på et nyt togeventyr i Europas store byer, til tiden omkring indgangen til det 20. århundrede.

Vil du prøve en tur gennem mørke tunneller i Schweiz? Skride selvsikkert ombord på færgen i Sortehavet? Eller bygge overdådige togstationer i de imponerende storbyer? Din næste beslutning kan måske gøre netop dig til Europas største togmatador!

Pak kufferten, kald på konduktøren og stig ombord!

TICKET
TO RIDE
Boardgame

DAYS OF
WONDER

INDHOLD

- ◆ 1 Spillebræt med kort over Europas togstrækninger
- ◆ 240 togvogne i plast (45 af hver farve i blå, rød, grøn, gul og sort - samt 3 ekstra reserve-togvogne i hver farve)
- ◆ 158 illustrerede kort:



110 togvognskort (12 af hver type togvogne: lukkede, passager-, tank-, mine-, gods-, åbne, kul- og standard togvogne, plus 14 lokomotiver)



6 lange ruter med blå baggrund

40 almindelige ruter



1 pointoversigt



1 Bonuspoint-kort for længste Expressrute

- ◆ 15 togstationer (samme farver som togvognene, der er 3 stationer i hver farve)
- ◆ 5 Pointmarkører i træ (1 for hver spiller i blå, rød, grøn, gul og sort)
- ◆ 1 Regelbog
- ◆ Days of Wonder Online adgangskode (findes bagest i regelbogen)



Vigtigt: Spillere af det originale Ticket To Ride® skal være opmærksomme på de nye elementer i spillet: Færger, tunneller og togstationer.

FORBEREDELSE AF SPILLET

Læg spillepladen midt på bordet. Hver spiller tager et sæt med 45 togvogne samt pointmarkøren i samme farve. Hver spiller sætter sin pointmarkør på startfeltet 1 ved pointsporet langs spillepladens kant. Under hele spillet flyttes hver spillers pointmarkør frem langs sporet i takt med, at spillerne får point.

Bland kortene med togvogne og giv hver spiller 4 kort 2. Læg resten af kortene nær spillepladen og vend de fem øverste kort ved siden af hinanden med billedsiden opad 3.

Læg pointoversigten og bonuspoint-kortet for længste togrute med billedsiden opad ved siden af spillepladen 4.

Tag rutekortene og del dem op i almindelige og lange ruter (med blå baggrund). Bland de lange ruter, og giv hver spiller et tilfældigt kort 5. Læg eventuelt overskydende lange rutekort tilbage i æsken uden at nogen ser dem. Bland så de almindelige rutekort (med brunlig baggrund) og giv hver spiller 3 kort 6. Resten placeres herefter nær spillepladen.

Nu kan spillet begynde.

Spillets start

Før spillerne starter med selve spillet, kigger spillerne deres kort igennem og beslutter hvilke af dem, de ønsker at beholde. Hver spiller skal beholde mindst 2 kort, men må også gerne beholde flere. Tilbageleverede kort lægges tilbage i æsken uden at nogen ser dem. Rutekortene, der fravælges, kan både være almindelige eller lange ruter. De resterende kort på hver spillers hånd beholdes hele spillet igennem.

FORMÅLET MED SPILLET

Spillets formål er at få det højeste antal samlede point. Man kan få point ved at:

- ◆ Indsætte tog på strækningerne mellem to nabobyer;
- ◆ Indsætte tog på en samlet rute mellem to byer ifølge et rutekort;
- ◆ Indsætte tog på den længste rute ifølge et rutekort;
- ◆ Og for hver ubrugt togstation ved spillets afslutning.

Lykkes det en spiller at indsætte tog som beskrevet på sit rutekort, lægges disse point til ved spillets afslutning, lykkes det derimod ikke, trækkes de fra.

Bemærk: Vær opmærksom på, at strækninger er defineret som spor, der går mellem 2 nabobyer. Ruter er defineret som spor, der går mellem 2 byer på kortet jævnt for en spillers rutekort!

Spillets faser

Den mest berøste i selskabet må starte, herfter går turen med uret rundt om bordet. Hver spiller får nu på skift en tur, indtil spillet slutter. Under ens tur skal spilleren gøre en (og kun en) af følgende 4 ting:

Træk togvognskort - Spilleren må trække 2 togvognskort (eller kun ét, hvis han vælger et af kortene med billedsiden opad, og det er et lokomotiv). Se afsnittet om togvognskort for særlige regler for lokomotiver;

Indsæt tog - Spilleren må indsætte tog på spillepladen ved at indløse sine togvognskort. Kortene skal passe i farve og antal til strækningens farve og længde. Herefter placeres for hvert indløst kort en plastiktogvogn på strækningen. De derved opnåede point vises ved at spillerens pointmarkør flyttes et tilsvarende antal felter;

Træk rutekort - Spilleren trækker 3 rutekort fra kortbunken. Man skal beholde mindst et af kortene;

Byg togstationer - En togstation kan bygges i enhver by, hvor der endnu ikke findes nogen. For at bygge sin første togstation, må spilleren indløse et af sine togvognskort (i en valgfri farve) og så placere en af sine togstationer i byen. For at bygge sin anden togstation, skal spilleren have to kort med ens farve, og for at bygge den tredje station skal der bruges 3 kort i ens farve.

Togvognskort



Der er 8 slags almindelige togvognskort, plus lokomotivkortene. Farven på hver type togvognskort svarer til forskellige strækninger mellem nabobyer på spillepladen - lilla, blå, brun, grøn, gul, sort og rød.

Lokomotiverne er flerfarvede jokere, der kan bruges overalt og kan kombineres med en anden farve, når man indsætter tog. Trækker en spiller et af de synlige kort ved bunken med togvognskort, og er det valgte kort et lokomotivkort, må der kun trækkes ét kort i stedet for to. Har spilleren allerede trukket ét kort, kan han aldrig vælge lokomotiver, der ligger med synlig billedside (Se under Lokomotiver).





Ligger der på noget tidspunkt tre lokomotivkort med billedsiden opad, fjernes alle fem kort med det samme og fem nye vendes med billedsiden opad som erstatning for dem.

Der er ingen begrænsning på, hvor mange kort en spiller må have på sin hånd. Når bunken er tom, blandes de brugte kort og lægges som ny bunke. Kortene skal blandes grundigt, da de jo er blevet smidt som hele farvesæt. Skulle det ske, at der ikke er flere togvognkort tilbage at trække (fordi spillerne har hamstret dem alle), kan en spiller ikke trække flere togvognkort. Man må så i stedet for indsætte tog eller trække rutekort.

Lokomotiver



Lokomotiver er flerfarvede og fungerer som jokere i spillet.

Når man ønsker at indsætte tog på en strækning, kan man bruge lokomotiverne sammen med den valgte farve togvognkort. De er også vigtige, når der skal indsættes færger (Se færger).

Er et af togvognkortene med synlig billedside ved bunken et lokomotivkort, må den spiller, der trækker det, kun trække ét kort i stedet for to under sin tur. Har en spiller allerede trukket et kort med synlig billedside, kan han ikke vælge et lokomotiv som sit næste vendte kort.

Der er dog en undtagelse fra denne regel, nemlig hvis spilleren trækker et lokomotiv blindt fra bunken. Så tæller lokomotivet som et almindeligt togvognkort.

Indsætning af tog

En strækning består af farvede felter (i nogle tilfælde farveløse grå) mellem to nabobyer på kortet. Ønsker en spiller at indsætte tog på sådan en strækning, skal denne bruge et sæt togvognkort svarende til antallet af felter i samme farve på strækningen mellem de valgte nabobyer.

På de fleste strækninger skal der bruges en bestemt farve. Man kan altid bruge lokomotiver som jokere som erstatning for et togvognkort i den krævede farve. (Se eksempel 1).



Eksempel 1

For at indsætte tog på en strækning med 3 blå felter, skal spilleren indløse en af 4 følgende kombinationer:
3 blå togvognkort;
2 blå togvognkort og et lokomotiv;
1 blå togvognkort og 2 lokomotiver;
3 lokomotiver.



Eksempel 2

For at indsætte tog på en strækning med 2 grå felter kan man indløse 2 røde togvognkort;
1 gult togvognkort og et lokomotiv;
eller 2 lokomotiver.
Spilleren kan vælge farven selv, men aldrig blande farver.

På de grå strækninger kan man indsætte tog ved hjælp af kort i en valgfri farve, men man kan aldrig blande flere farver. (Se eksempel 2).

Når der er indsat tog på en strækning, sætter spilleren sine plastiktogvogne på hvert felt på strækningen. Alle kortene, der blev indløst for at indsætte tog, smides, i bunken med brugte togvognkort. Spilleren flytter så sin pointmarkør i pointsporet, så de opnåede point registreres som angivet på pointoversigten på side 4.

En spiller kan indsætte tog på enhver åben strækning på landkortet, man behøver ikke bygge i forlængelse af sine etablerede togvogne.

Man skal altid indsætte tog på en hel strækning under sin tur. Man kan altså ikke indsætte tog på kun 2 felter af en strækning på 3, og så vente med at indsætte den sidste togvogn til sin næste tur.

Man kan under hver tur altid kun indsætte tog på maksimalt én strækning, aldrig flere.

• Dobbeltspor



dobbeltspor

Nogle byer er forbundet via dobbeltspor. Disse strækninger løber parallelt fra en by til den næste med nøjagtigt samme antal felter. En spiller kan aldrig indsætte tog på begge spor i et dobbeltspor til en given by.

Vær opmærksom på, at delvist parallelle strækninger, der forbinder forskellige byer, ikke er dobbeltspor.

Bemærk: I spil med 2 eller 3 spillere, er det kun det ene af sporene i dobbeltsporene, der kan benyttes. En spiller kan indsætte tog på et af sporene på et dobbeltspor, men det andet spor er herefter ikke længere tilgængeligt for andre spillere.



parallelle strækninger

• Færger



Færger er særlige grå strækninger, der forbinder to nabobyer via søvejen. De genkendes let på lokomotiv-symbolet, der findes på mindst ét af felterne i sporet.

For at indsætte en færge på en strækning, skal spilleren indløse et lokomotivkort for hvert lokomotiv-symbol på strækningen, samt det sædvanlige sæt kort i en ens farve på resten af strækningen.



For at indsætte en færge på strækningen fra Smyrna til Palermo skal man bruge 4 togkort i ens farve samt to lokomotiver

• Tunneller



Tunneller er særlige strækninger, der let genkendes ved det særlige tunnel-symbol og omridset om hvert af felterne.

Det særlige ved en tunnel er, at spilleren aldrig helt ved, præcist hvor lang strækningen, man forsøger at sætte tog ind på, bliver!

Når man forsøger at indsætte tog på en tunnel-strækning, indløser spilleren først de togvognkort, der kræves ifølge strækningens længde. Så vendes de tre øverste kort i stakken med togvognkort. For hvert af disse togvognkort, der har samme farve som de indløste, skal der yderligere indløses et togvognkort (eller et lokomotiv) i den valgte farve. Først da kan spilleren indsætte sit tog på strækningen.

Har spilleren ikke nok ekstra kort (eller ønsker han ikke at bruge dem), må han tage sine kort tilbage på hånden, når hans tur slutter.

Ved turens afslutning, lægges de tre vendte togvognkort over i bunken med brugte kort.

Husk at lokomotiver er flerfarvede jokere. Derfor vil et lokomotiv, der trækkes under denne proces, altid matche farven, og dermed tvinge spilleren til at skulle bruge flere kort på projektet.

Har en spiller kun brugt lokomotiver på sit tunnel-projekt, skal han kun indløse yderligere kort, hvis der er lokomotiver blandt de 3 vendte kort.

Skulle det ske, at der ikke er nok togvognkort i bunken, så man kan trække 3 og afgøre, om projektet koster ekstra kort, så vendes kun de kort, der er til rådighed. Er der ikke flere kort tilbage at trække (fordi spillerne har hamstret dem alle), kan man indsætte tog på en tunnel-strækning uden fare for ekstra byggeomkostninger.



To parallelle tunneller - en sort og en hvid - forbinder Pamplona og Madrid



Eksempel 1

2 røde kort er indløst, et rødt kort er vendt: der skal bruges et rødt kort mere.



Eksempel 2

2 grønne kort er indløst, et lokomotiv er vendt: der skal bruges et grønt kort mere.



Eksempel 3

2 lokomotiver er indløst, et lokomotiv er vendt: der skal bruges et lokomotiv mere.

Træk rutekort



En spiller kan bruge sin tur til at trække flere rutekort. For at gøre dette, trækker spilleren 3 nye rutekort fra bunken med rutekort. Er der mindre end 3 kort tilbage i bunken med rutekort, trækker spilleren de kort, der er tilbage.

Spilleren skal beholde mindst et af kortene, men må gerne beholde to eller alle tre. Tilbageleverede kort lægges i bunken af stakken med rutekort. Har man først beholdt et rutekort, kan man ikke længere lægge det tilbage i bunken. Man har det til spillet er slut.

På hvert rutekort står navnet på de to byer, der udgør spillerens rejsmål. Tallet på kortet viser kortets pointværdi. Kortet kan enten betyde bonus- eller strafpoint for spilleren; er det ved spillets slutning lykkedes spilleren at indsætte tog på de strækninger, der forbinder de to byer, og dermed lave en ubrudt rute mellem byerne, lægges disse point til spillerens totale pointsum i pointsporet. Lykkes det ikke at forbinde byerne på et eller flere af sine rutekort, trækkes de angivne point fra spillerens totale pointsum.

Rutekort holdes hemmelige for medspillerne indtil pointoptællingen ved spillets afslutning. Der er ingen begrænsning på, hvor mange rutekort en spiller kan have.

Togstationer

Har man bygget en togstation i en by, kan man benytte en, og kun én, af de andre spilleres togspor igennem (ét ind i og et ud af) byen, når han skal skabe en rute ifølge et rutekort.

Togstationer kan bygges i enhver by, hvor der endnu ikke findes nogen, også selvom der endnu ikke er indsat tog på nogen af strækningerne til byen. To spillere kan ikke bygge en station i samme by.

Hver spiller kan højst bygge én station under sin tur, og kun tre i løbet af hele spillet.

For at bygge sin første togstation, må spilleren bruge et af sine togkort (i en valgfri farve) og så placere en af sine togstationer i den valgte by. For at bygge sin anden togstation, skal spilleren have to kort med ens farve, og for at bygge den tredje station skal der bruges 3 kort i ens farve. Som altid kan lokomotiver her bruges som erstatning for enhver farve.

Bruger en spiller samme station til at etablere forskellige ruter ifølge sit rutekort, skal han benytte samme spor til alle ruterne. Ejeren af togstationen behøver ikke beslutte hvilket spor ind og ud af byen, han ønsker at benytte, før ved spillets afslutning.

Man behøver ikke bygge nogen togstationer. For hver ubygget togstation får spilleren 4 point ved spillets afslutning.



SPILLET'S AFSLUTNING

Har en af spillerne efter hans tur er slut kun 2 eller færre plastiktogvogne tilbage, får hver spiller (inklusive den spiller, der kun havde 2 eller færre togvogne tilbage) en sidste tur. Herefter slutter spillet og den enkeltes samlede point beregnes.

Beregning af point

Spillerne har allerede registreret de point i pointsporet, de har fået for at have indsat toge på strækningerne mellem nabobyer. For at sikre sig mod fejl, kan det dog være en god idé at tælle hver spillers point igen.

Spillerne afslører nu deres rutekort og lægger point for dem til (eller trækker dem fra), afhængigt af, om de har haft held til at forbinde byerne på deres rutekort eller ej.

Husk at hver togstation giver dens ejer mulighed for at benytte en, og kun én, af de andre spilleres togspor igennem (ét ind i og et ud af) byen, når han skal skabe en togrute ifølge et rutekort. Bruger en spiller samme station til at etablere forskellige ruter ifølge sit rutekort, skal han benytte samme spor igennem byen til alle ruterne.

Læg point til for eventuelt ubrugte togstationer.

Til slut gives spilleren, som har indsat tog på den længste, ubrudte strækning, de 10 bonuspoint for kortet for længste expressrute. Når man



Når en spiller kun har 2 eller færre plastiktog tilbage, begynder sidste runde.

Rutens længde	Point
1	1
2	2
3	4
4	7
6	15
8	21

Når en spiller indsætter tog på en strækning, flyttes spillerens pointmarkør på pointsporet et tilsvarende antal felter, for at markere de derved opnåede point.

sammenligner længden, tælles kun ubrudte strækninger af plastiktog i samme farve med. Der må gerne køres omveje og turen kan gå gennem samme by mere end én gang, men hvert plastiktog kan kun benyttes en gang under optællingen. Togstationer og modstandernes spor, man har fået adgang til, tæller ikke med i dette regnestykke. Har flere spillere etableret spillets længste rute (altså bygget lige langt), får alle disse spillere 10 bonuspoint.

Spilleren med det højeste antal point er vinder af spillet. Har to eller flere spillere lige mange point, vinder den spiller, der har indsat tog på flest ruter ifølge sine rutekort. Skulle det ske, at det herefter stadig står uafgjort, vinder den af spillerne, som har bygget færrest togstationer. Skulle det herefter stadig stå uafgjort, så vinder den spiller, som fik bonuspoint-kortet for længste Expressrute.

TOGSTATION	PRIS
	=
	=
	=

Aktuelt pointantal	Bonus- og strafpoint ifølge rutekort	4 point per ubygget togstation	Bonuspoint-kort for længste Expressrute	= ENDELIG POINTSUM
		4 POINT FOR HVER STATION		
Beregning af endelig pointsum				



HOLD ET BAC SPILLET

Spil design: Alan R. Moon

Illustrationer: Julien Delval

Grafisk Design: Cyrille Daujean

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride – the boardgame and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2015 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Bemærk: Vi har tilstræbt korrekt at afspejle de politiske grænser på kortet, som de eksisterede i 1901, og at bevare byernes navne på deres nationale sprog. Af hensyn til spillet, var det dog nødvendigt, at ændre visse byers placering på kortet en smule.

Tak til følgende spiltestere for deres bidrag:

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Tery Gaudet, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Michael Robert, Bob Scherer-Hoock, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist og alle hos Days of Wonder.

WWW.TICKET2RIDEGAME.COM

